

Année Universitaire	2013-2014	Période	Session de Printemps
Code Etape	MIAGE L3	Code UE	J1IN6026
Nom de l'Epreuve	Utilisation des Réseaux (session 2)		
Date / Heure	19/06/2014 à 14h00	Durée	1h30
Documents	Non autorisés	Calculatrice	Non
Nombre de pages	3	Enseignant	A. Esnard

Nota Bene : Le barème est donné à titre indicatif.

Ex 1 – Scapy (3 pt)

On considère la définition de la fonction `mystere()` suivante, utilisant Python/Scapy :

```
def mystere(host, maxval):  
    for val in range(maxval):  
        snd = IP(dst=host,ttl=val)/ICMP()  
        rcv = sr1(snd,verbose=0)  
        print snd.ttl, rcv.src
```

L'appel `mystere("www.google.fr",15)` donne le résultat suivant :

```
0 193.50.110.254  
1 193.50.110.254  
2 194.199.0.166  
3 193.51.188.38  
4 193.51.189.166  
5 193.51.189.169  
6 193.51.189.125  
7 193.51.189.6  
8 193.51.189.9  
9 193.51.182.197  
10 72.14.238.234  
11 64.233.175.115  
12 74.125.230.84  
13 74.125.230.84  
14 74.125.230.84
```

1. Expliquez l'objet de la fonction `mystere()` ?
2. Pourquoi les adresses IP des trois dernières lignes sont identiques ?

Ex 2 – cours (2 pt)

1. En quelques lignes, expliquer le principe du NAT. A quoi cela sert-il ?
2. Quelle est le principal avantage de IPV6 sur la version actuelle de IP (IPV4) ?

Ex 2 – CRC & Hamming (4 pt)

On souhaite transmettre le message binaire $M = 0111110$.

1. Un protocole de communication utilise la méthode CRC pour la détection d'erreurs avec le polynôme générateur : $x^3 + x$. Calculer la clé CRC pour le message M en prenant soin de détailler les calculs.
2. On considère le code de Hamming (11,7) étudié en cours. Quel est le code de Hamming correspondant au message M ? On détaillera le calcul.

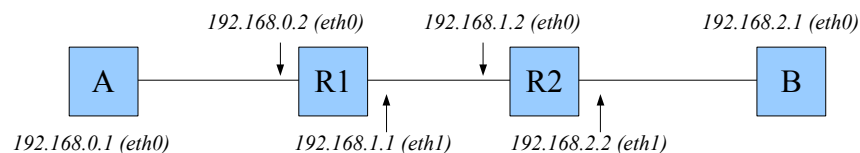
Ex 4 – Sous-Réseaux (3 pt)

On considère un réseau de classe B et on souhaite définir 20 sous-réseaux.

1. Combien de machines peut-on placer dans chaque sous-réseau ? Justifier.
2. Quel est la valeur du masque de sous-réseau ?

Ex 5 – Routage et Firewall (8 pt)

On considère le réseau suivant composé de deux machines A et B et de deux routeurs R1 et R2.



1. Configurez les tables de routage de A et B en utilisant la commande « route ».
2. On suppose maintenant que la route par défaut de R1 est R2 et réciproquement. Donnez les commandes nécessaires pour effectuer ce routage.
3. Que se passe-t-il lorsque A effectue un ping vers une adresse invalide, par exemple $192.168.3.1$? Détaillez votre réponse. Si nécessaire proposer une correction à la configuration précédente.
4. On suppose maintenant que la machine B héberge un serveur SSH (protocole TCP, port 22) dont la machine A est cliente. A l'aide de la commande « iptables », mettre en place un firewall sur les machines A et B autorisant uniquement l'utilisation du service SSH.

Annexes

Memento Routage

- Activer le routage sur une machine (ip forward) : `echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward`
- Afficher la table de routage : `route -n`
- Définir une route par défaut : `route add default gw <@gateway>`
- Ajouter une route vers un réseau : `route add -net <@network> netmask <mask> gw <@gateway>`
- Ajouter une route vers une machine particulière : `route add -host <@host> gw <@gateway>`
- Pour supprimer une règle, il faut taper la commande `route del <...>` avec exactement les mêmes arguments que pour la commande `add`.

Memento Firewall

Voici quelques notes concernant l'utilisation d'iptables pour configurer un firewall. La configuration du firewall se base sur la table "filter" et est subdivisée en 3 chaînes (notée <CHAIN>) : INPUT : tout ce qui rentre dans la machine ; OUTPUT : tout ce qui sort dans la machine ; FORWARD : tout ce qui traverse la machine (i.e. lors du routage).

- Pour afficher les règles de la table filter : `iptables -t filter -L`
- Pour effacer toutes les règles ajoutées : `iptables -t filter -F`
- Pour chaque règle que l'on ajoute, trois actions sont possibles (notée <ACTION>) :
 - ACCEPT : on accepte ;
 - REJECT : on rejette poliment (réponse d'erreur envoyé à l'émetteur) ;
 - DROP : on jette à la poubelle (pas de réponse d'erreur).
- Pour modifier la politique par défaut du firewall : `iptables -t filter -P <CHAIN> <ACTION>`
- Pour ajouter une nouvelle règle à une chaîne du firewall (attention à l'ordre des règles) : `iptables -t filter -A <CHAIN> <SRC> <DST> <...> -j <ACTION>`
 - avec <SRC> des indications sur la provenance des paquets IP, comme par exemple `"-i eth0"` ou `"-s 192.168.0.0/24"` ou encore `"-s 0/0"` ;
 - avec <DST> des indications sur la destination des paquets IP, comme par exemple : `"-o eth1"` ou `"-d 147.210.0.0/24"` ;
 - avec <...> des infos complémentaires sur par exemple la nature du protocole `"-p icmp"` ou `"-p tcp"`, avec éventuellement des précisions spécifiques à ces protocoles (`"-dport 80"` pour TCP) ou encore sur l'état `"-m state -state NEW"`, ...